

LABYRINTH

Eh ! Oh ! Réveille-toi !
Ah enfin, comment te sens-tu ?

Bien, je vois que tu reprends connaissance, je me présente, on me nomme l'Ermite. Je vais te servir de guide, si tu le veux bien, dans ce monde étrange que l'on nomme Labyrinth. Allez, lève-toi maintenant !

Bien, commençons par le début, l'endroit où nous sommes. Je vais sans plus tarder te le dévoiler, nous sommes au Jugement. C'est ici qu'arrivent tous les nouveaux. Ce que je vais te dire maintenant va sûrement te faire un choc, mais c'est l'une des bases du Labyrinth. Tu es un condamné et c'est la raison de ta présence en ce lieu.

Je sais que tu ne me croiras pas et que tu as beau rechercher dans tes souvenirs ce qui t'amène ici, quel crime tu as commis..., tu as tout oublié car tu es amnésique. La seule chose que tu pourrais me dévoiler est ton nom.

Mais ne t'inquiète pas, la mémoire va peu à peu te revenir, toutefois, parfois on se met à regretter de ne pas l'avoir perdue définitivement. Il arrive en effet que certains événements nous rappellent des bribes de notre passé, nous renvoyant des flashes de notre famille, de nos amis, de notre profession ou bien de nos crimes. Allez, respire un peu avant que je continue à te présenter le monde dans lequel tu viens d'arriver.

Quoi ? Ah oui ! Ce que tu as sur ton avant-bras, étrange n'est-ce pas ? C'est ce que l'on nomme un gantelet. Tu verras, cela s'avère très pratique. Cette substance organique a la particularité de pouvoir prendre n'importe quelle forme, de l'épée à la gourde, de l'arme de jet au plateau repas. Ce gantelet fonctionne de plusieurs façons. Premièrement, indépendamment de ta volonté, en effet, il arrive que le gantelet s'active tout seul lorsque tu es en danger comme s'il te protégeait. La seconde façon est d'arriver par toi-même à lui donner la forme désirée en te concentrant, on nomme cela une technique. Il en existe de nombreuses plus ou moins faciles à invoquer, je te montrerai. Dans tous les cas, sache que l'activation d'un gantelet ne doit pas se faire pour rien, car son utilisation est à double tranchant ; le gantelet te causera une intense douleur à chaque activation, souhaitée ou non.

Tu désires peut-être en savoir un peu plus sur ton nouvel environnement maintenant. Tout d'abord, tu comprendras bien vite pourquoi on le nomme le Labyrinth. Ce monde n'est composé que de dédales, de couloirs qui s'écartent et se croisent. Ne t'inquiète pas, au bout d'un certain temps, tu apprendras à reconnaître les différents couloirs, cela ne t'empêchera sûrement pas de te perdre au début mais, petit à petit, ton sens de l'orientation va se développer. Toutefois, fais attention dans les couloirs, car, je te le rappelle, tu es dans un monde habité par des condamnés, le danger est donc à chaque détour. Mais non, ne t'affole pas, reviens..., peu nombreux sont ceux qui te sautent à la gorge sans aucune raison, ils le feront plutôt pour tes vêtements ou ta nourriture, eh eh eh...

Bientôt, tu recevras ton éducation dans un lieu que l'on nomme le Monde, très peu de condamnés connaissent cet endroit, tu n'as donc pas trop à t'en faire.

Tu dois savoir qu'il n'y a pratiquement aucune loi dans le Labyrinth, si ce n'est celle du défi que l'on pourrait aussi appeler la loi du plus fort. Elle permet à quiconque de défier autrui dans un duel à mort et, ce, pour n'importe quelle raison.

Mais généralement, le but est de prendre la place d'un supérieur dans la hiérarchie. Cela doit te sembler barbare, mais c'est ainsi qu'a évolué le Labyrinth.



SORTIE AUTOMNE 2008